

GESVES - ASSESSE - OHEY

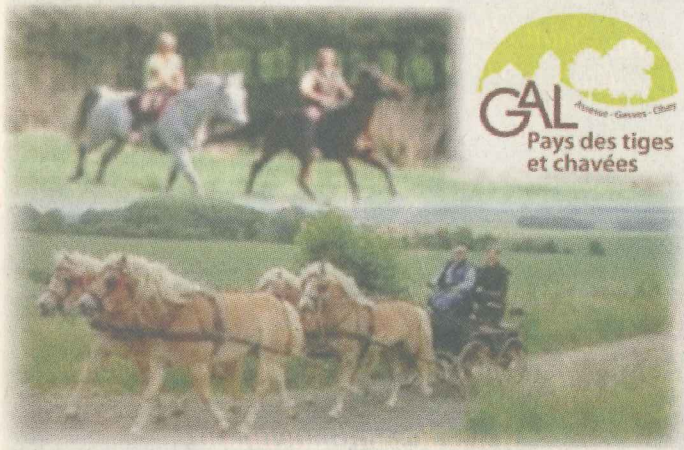
Au GALO dans le Condroz!

**Balade équestre
balisée 17 mars 2012**

Infos VOIR page 20

galo
CONDROZ
Votre destination cheval

GAL
Assesse - Gesves - Ohey
Pays des tiges
et chavées




NA15624206

GESVES - ASSESSE - OHEY

Au GALO dans le Condroz!

Active au cœur du Condroz, la filière équine du GAL Pays des tiges et chavées vous invite à partir à la découverte de 250 kilomètres de circuits équestres reliés entre eux et ponctués d'endroits chaleureux où s'arrêter le temps d'une pause. Ces randonnées ont été mises en place avec la collaboration dynamique de nombreux partenaires publics et privés des communes d'Assesse, de Gesves et d'Ohey.

Pour un avant goût de ce cocktail de randonnées venez nous rejoindre à l'occasion d'une balade équestre balisée organisée le **17 mars 2012**.

Au plaisir de vous retrouver nombreux lors de cette rencontre!

Informations pratiques:
LIEU DE DÉPART : ÉCOLE D'ÉLEVAGE ET D'EQUITATION, 16 RUE DU HARAS, 5340 À GESVES
Pour davantage d'informations n'hésitez pas à nous contacter: Chargée de mission filière équine, Marie-Cécile Warzee 083/670.347 warzee.leader@skynet.be ou <http://www.galo-condroz.be>

Ce projet s'inscrit dans le cadre de l'initiative LEADER, Fonds Européen Agricole pour le développement Rural: l'Europe soutient les zones rurales. Photos Caroll Gatelier, Michel Finoulst.

Départ dès 9h30-jusqu'à 11h00
Retour à partir de 15h00:
Verre de l'amitié autour de la nouvelle carte équestre du GAL et signature de la charte.

Circuit cavalier 27 km
Circuit attelage 26 km
Halte prévue à mi-parcours pour les attelages dans le village de Florée, possibilité de sandwiches et boissons à prix démocratiques.
Halte prévue à mi-parcours pour les cavaliers dans le village de Faulx-les-Tombes, possibilité de sandwiches et boissons à prix démocratiques.

N'oubliez pas de vous munir de votre matériel de randonnée pour vous et votre cheval!
Merci de nous confirmer votre participation au plus tard pour le 12 mars 2012!

galo
CONDROZ
Votre destination cheval